

ASCB CHALLENGE ECHELLE VETERANS

Un tournoi de match-play Echelle est un moyen de présenter le golf aux membres qui souhaitent jouer au golf en formule amicale mais avec un côté plus compétitif. Il offre la possibilité de jouer un format de tournoi différent.

COMMENT ÇA FONCTIONNE ?

1. Le compétition se déroule en Match-play.
2. Les placements initiaux sur chaque échelon de l'échelle sont basés sur l'index de chaque joueur/se.
3. Les joueurs/ses les moins bien placé(e)s à l'échelle font les défis aux joueurs/ses les mieux placé(e)s.
4. Les défis sont limités aux joueurs/ses qui sont, au plus, trois échelons plus haut à l'échelle.
5. Les joueurs/ses s'arrangent sur la date, l'heure et le parcours de leur match (les matchs se jouent sur un parcours classé 18 trous).
6. L'écart de l'index est le nombre de trous attribués au joueur/se avec l'index le plus élevé. Les coups reçus sont $\frac{3}{4}$ de la différence des deux index. Par exemple, si l'écart est de cinq, la différence est $\frac{3}{4}$ de 5, ce qui fait 3,75, faisant 3 coups reçus. Ainsi, le joueur/se avec l'index le plus élevé obtient un coup reçu sur chacun des trois trous les plus difficiles. Exemple : les trous marqués handicap (HCP) 1-3 sur la carte de score, plafonné à 18.
7. Si le joueur/se le moins bien classé (e) remporte le match, le joueur/se le moins bien classé reprend le classement du joueur/se le mieux classé et, le joueur/se le mieux classé descend d'un échelon sur l'échelle.
8. Si le joueur/se le mieux classé remporte le match, les deux joueurs/ses conservent leur place dans le classement.
9. Le CHALLENGE ECHELLE VETERANS est MIXTE, JOUEURS AGES 65 ANS ET PLUS.

DES RÈGLES

10. Les membres doivent avoir un index de handicap.
11. Les règles de golf de la FFG relatives au match-play en simple s'appliquent.
12. La couleur du tee de départ joué dépendra du classement du joueur ou de la joueuse.
13. Les matchs doivent être joués sur un parcours classé de 18 trous.
14. Les défis doivent être acceptés sauf si un autre défi est déjà en cours ou s'il existe des circonstances atténuantes.
15. Chaque joueur/se doit jouer au moins quatre fois au cours de la saison du tournoi pour être éligible au classement à la fin de la saison et, en fonction de la position dans l'échelle, doit relever au moins deux défis et accepter deux défis.
16. *Les joueurs/ses ne peuvent pas « jouer » le même joueur/se dans des matchs consécutifs et pas plus de deux matchs peuvent être joués entre les deux mêmes joueurs/ses pendant le tournoi.*

GESTION DE L'ECHELLE

17. Le tournoi se déroule à compter de maintenant. En fonction des restrictions sanitaires et de kms autour de votre domicile, nous pourrions prolonger la durée de cette animation.
18. Les membres intéressés à rejoindre l'échelle doivent envoyer un e-mail à l'adresse : plcevans@hotmail.com, et indiquer leur index.
19. Les classements sont affichés sur le site Web.
20. Une liste d'adresses e-mails/téléphone de contact sera envoyée par e-mail aux membres participants uniquement.
21. Le joueur ou la joueuse qui lance un défi doit contacter directement l'adversaire choisi.
22. Le joueur ou la joueuse qui a fait le défi prépare le match à moins que le joueur défié de le faire.
23. Le joueur ou la joueuse qui a fait le défi doit soumettre les résultats à l'ASCB avant le jeudi suivant le match et le joueur ou la joueuse qui a été défié doit vérifier les résultats.
24. Les résultats des matchs seront publiés sur le site Web tous les jeudis.