

ASCB CHALLENGE ECHELLE SENIOR 2 – SENIOR 3

Un tournoi de match-play Echelle est un moyen de présenter le golf aux membres qui souhaitent jouer au golf en formule amicale mais avec un côté plus compétitif. Il offre la possibilité de jouer un format de tournoi différent.

COMMENT ÇA FONCTIONNE ?

1. Le compétition se déroule en Match-play. L'index pris en compte est celui du joueur à la veille de la compétition. L'échelle est mise en place par l'organisateur au début du challenge.
2. Les placements initiaux sur chaque échelon de l'échelle sont basés **sur le HANDICAP DE JEU** de chaque joueur/se.
3. Les joueurs/ses les moins bien placé(e)s sur l'échelle peuvent défier les joueurs/ses les mieux placé(e)s.
4. Les défis sont limités aux joueurs/ses qui sont, au plus, trois échelons plus haut à l'échelle.
5. Les joueurs/ses s'arrangent sur la date, l'heure. **NOUVEAUTE : CE CHALLENGE SE JOUE UNIQUEMENT SUR LE PARCOURS DE GOLF DE CHAMP DE BATAILLE.**
6. Les coups reçus (rendus) peuvent être calculés avec le lien ci-joint
<https://evansnicholas.github.io/golf-calculator/>
Les coups rendus correspondent à la différence de handicap de jeu pour les départs considérés.
7. Si le joueur/se le moins bien classé (e) remporte le match, il reprend le classement du joueur/se le mieux classé et, le joueur/se le mieux classé descend d'un échelon sur l'échelle.
8. Si le joueur/se le mieux classé remporte le match ou en cas d'égalité après 18 trous, les deux joueurs/ses conservent leur place dans le classement.
9. Le CHALLENGE **ECHELLE SENIOR 2 – SENIOR 3** est **MIXTE, JOUEURS AGES 60 ANS ET PLUS AU 1ER FEVRIER.**

DES RÈGLES

10. Les règles de golf de la FFG relatives au match-play en simple s'appliquent.
- 11. La couleur du tee de départ : JAUNE pour les hommes et ROUGE pour les femmes, BLEU pour les joueurs âgés de plus de 80 ans. Néanmoins, un joueur peut choisir de partir d'un tee de départ différent, le calcul des coups rendus sera recalculé.**
12. Les matchs doivent être joués **sur 18 trous au GOLF DE CHAMP DE BATAILLE.**
13. Les défis doivent être acceptés sauf si un autre défi est déjà en cours ou s'il existe des circonstances atténuantes.
14. Chaque joueur/se doit jouer au moins quatre fois au cours de la saison du tournoi pour être éligible au classement à la fin de la saison et, en fonction de la position dans l'échelle, doit relever au moins deux défis et accepter deux défis.
- 15. Les joueurs/ses ne peuvent pas « jouer » le même joueur/se dans des matchs consécutifs et pas plus de deux matchs peuvent être joués entre les deux mêmes joueurs/ses pendant le tournoi.*

GESTION DE L'ECHELLE

16. Les membres intéressés à rejoindre l'échelle doivent envoyer un e-mail à l'adresse :
plcevans@hotmail.com, **et indiquer leur HANDICAP DE JEU.**
17. Une diffusion des résultats sera faite par mail.
18. Une liste d'adresses e-mails/téléphone de contact sera envoyée par e-mail aux membres participants uniquement.
19. Le joueur ou la joueuse qui lance un défi doit contacter directement l'adversaire choisi.
20. Le joueur ou la joueuse qui a fait le défi doit soumettre les résultats à l'ASCB avant le jeudi suivant le match et le joueur ou la joueuse qui a été défié doit vérifier les résultats.

CE CHALLENGE SE JOUE TOUT AU LONG DE L'ANNEE 2022